

# CORRUPTION GIA



A CURA DI MATTEO FOSSI

UNIVERSITÀ DI PISA, A.A 2015/2016

## Sommario:

1) Introduzione.....	3
1.1 Lo stato dell'arte	
2) Requisiti di architettura e comunicazione.....	5
2.1 Architettura informativa	
2.2 Grafica e multimedialità	
3) Requisiti funzionali.....	6
3.1 Fonti	
3.2 Database	
4) Tecnologia utilizzata.....	8
5) Accessibilità e usabilità.....	9
6) Conclusioni: limiti e potenzialità.....	9

# 1.Introduzione

Corruption GIA (ovvero, Global Index Application) è un'applicazione nata con lo scopo di dare agli utenti un quadro generale della diffusione della corruzione e delle sue conseguenze nel mondo.

L'idea è partita dal desiderio di diffondere tale conoscenza con un'applicazione semplice, ma immediata, che potesse colpire subito l'utente e, al contempo, stuzzicare il suo interesse.

Così, sfruttando i grafici HighCharts e la loro grande varietà, si è giunti alla progettazione, e quindi alla nascita di Corruption GIA.

## ***1.1 Lo stato dell'arte***

Importanti siti web trattano questo delicato argomento; tuttavia, non esiste nessuna applicazione dedicata a tale scopo. Le ricerche per le informazioni con cui creare i database del progetto hanno portato a siti come, ad esempio, quello di Transparency International.

Da questi siti, sono stati prelevati i dati per costruire i grafici che troverete in questo progetto.

Il primo grafico contiene dati prelevati da Transparency International, ovvero una lista di alcuni Paesi del mondo (i dieci, rispettivamente, meno e più corrotti) e il loro andamento nel corso di quattro anni (dal 2012 al 2015).

Il secondo mostra dati tratti dal sito della FAO, per la precisione una media ricavata, per anno (dal 2010 al 2015), del tasso di povertà nelle regioni più degradate del pianeta; tale media è stata ricavata sommando il tasso singolo per ogni nazione e poi dividendolo per le nazioni sottoposte all'operazione.

Il terzo e ultimo illustra le variazioni dell'indice di criminalità tra il 2010 e il 2011 in alcuni Stati noti proprio per essere più o meno “pacifici”, usando informazioni prese dal sito dell'associazione Vision of Humanity.

## 2. Contenuto informativo e comunicazione

### 2.1 Architettura informativa

Il sito consiste in tre pagine:

- HOMEPAGE, che presenta il sito ai visitatori con alcune immagini satiriche e spiegando il contenuto e lo scopo del sito. È anche possibile accedere a degli utili link esterni cliccando sulle immagini.
- APP, che contiene tre grafici, realizzati con HighCharts, contenenti le informazioni del sito:
  - - il primo mostra il grado di corruzione di diversi Paesi del mondo, ordinati dal meno corrotto (la Danimarca) al più corrotto (la Somalia);
  - - il secondo illustra il tasso di povertà nelle regioni più desolate del pianeta, spesso in coincidenza con alcuni degli stati con la corruzione più alta;
  - - il terzo presenta l'indice di criminalità di alcune nazioni del globo.
- ABOUT, contenente le fonti di dati e le applicazioni usate.

## ***2.2 Grafica e multimedialità***

Il design è stato realizzato mantenendo uno stile molto semplice, così che l'utente possa focalizzarsi subito sui contenuti.

Ciononostante, il font e i colori dei testi, e le immagini sono stati scelti per esprimere simbolicamente il messaggio del sito: il verde oliva dello sfondo, ad esempio, può essere associato alle banconote e, quindi, al denaro, mezzo di corruzione per antonomasia.

## **3.Requisiti funzionali**

### ***3.1 Fonti***

L'applicazione si serve di tre grafici realizzati con HighCharts, che rappresentano i dati presenti nei database. La raccolta dati è avvenuta in modo manuale, tramite la consultazione di diversi siti web e il successivo inserimento in tabelle. Di conseguenza, la pulizia dei dati non è stata necessaria.

## 3.2 Base di dati

I dati sono conservati in tre tabelle:

- **transparency**: contiene i dati sulla corruzione, ovvero le variazioni dell'indice di corruzione negli stati del globo nel corso degli ultimi quattro anni , ordinati dal meno corrotto al più corrotto;
- **poverty**: in essa si trovano i dati sul grado medio di povertà diffuso nelle regioni del pianeta (non sono state incluse l'Europa e il Nord America, in quanto Paesi del Primo e del Secondo Mondo, mentre per l'Oceania sono stati considerati soltanto alcuni Stati che si trovano su piccoli arcipelaghi indipendenti) e le sue variazioni nel precedente quinquennio;
- **crime**: presenta il tasso di criminalità nel biennio 2010/2011 di quasi tutte le nazioni del mondo, indicato con un punteggio.

## 4. Tecnologia utilizzata

Il sito è stato sviluppato all'interno della piattaforma software gratuita XAMPP.

Sono stati adoperati:

- i linguaggi di programmazione HTML 5 e CSS3 (per creare un sito moderno e interattivo);
- jQuery, libreria JavaScript che permette di realizzare pagine dinamiche, gestisce facilmente gli eventi e permette di lavorare con oggetti JSON ottenuti dal server mediante richieste GET;
- PHP, per accedere al database MySQL;
- HighCharts, libreria JavaScript per la realizzazione di grafici sul web

## **5. Accessibilità e usabilità**

L'applicazione è compatibile con tutti i browser standard. La struttura essenziale e minimale consente una navigazione rapida e intuitiva.

## **6. Conclusioni: limiti e potenzialità**

Il progetto ha l'intento di diffondere informazioni sulla corruzione e sulle sue conseguenze; purtroppo, nonostante molte persone oggi si affidino a Internet per le notizie, soprattutto i giovani, molti uomini e donne sopra i 60-70 anni continuano a preferire i tradizionali mezzi dei media (giornali, radio e TV), che possono spesso trasmettere false notizie a causa di influenze esterne che li corrompono.

Lo stato dell'arte ha mostrato come siano molti i siti che trattano tale argomento, ma non con la chiarezza e la semplicità che un'applicazione può dare. A mio parere, un database sempre aggiornabile, che possa fare chiarezza a chi sa poco o nulla di corruzione, sarebbe molto utile.